TD - Infographie dynamique avec PHP

PHP header et superglobales

# A propos

L’AURH (Agence d’Urbanisme Le Havre Estuaire de la Seine) est un acteur des projets, de l'aménagement, de l'attractivité et du rayonnement du territoire.

Le site « Données clés » présente à la fois des données statistiques sur chaque intercommunalité sous la forme d’une infographie et des cartographies dynamiques permettant d’explorer les différentes thématiques liées à l’urbanisme des territoires concernés.

L’infographie est un unique fichier capable d’afficher des valeurs différentes selon les paramètres passés lors dans l’url du fichier. En inspectant le code du site, on s’aperçoit que la balise <img> n’appelle pas une image mais un fichier php auquel on passe les chiffres clés en paramètres.

Ceci permet d’avoir un seul fichier « image » pour chaque page d’intercommunalité et de permettre aux administrateurs ayant des bases en html de personnaliser simplement chacune des infographies.

Le site : <https://donneescles.aurh.fr/pub/index.php>

# Le but du TD

Le but de l’exercice est de reproduire l’infographie dynamique visible sur le site données clés de l’AURH à partir du fichier **infographie-donnees-cles.svg** disponible en ressource.

L’infographie devra être insérée dans 3 pages web distinctes correspondant à 3 intercommunalités (au choix) réalisées en cohérence avec la charte graphique du site « données clés AURH ». Elle sera précédée du texte suivant :

Voici quelques données clés sur l’intercommunalité **<nom\_interco>**. Vous pouvez consulter les cartes thématiques (menu à gauche). La fiche au format PDF reprend l’ensemble des indicateurs disponibles en mars 2020. Une version réactualisée sera mise en ligne à l'automne 2020.

On pourra naviguer d’une page à l’autre grâce à une barre de navigation.

Reprendre les informations du pied-de-page du site « Données clés ».

# Méthodologie

## Un fichier php interprété comme une image

* Créez un fichier infographie-donnees-cles.php et collez y le code du fichier svg.
* Faites une veille sur la fonction native header() de PHP et faites-en sorte que ce fichier php puisse être interprété comme un fichier image par un navigateur.
* Pour tester le succès de votre manipulation, appelez votre fichier par l’intermédiaire d’une balise <img> dans une page html quelconque. Si tout est ok, le fichier php est interprété comme une image.

## Récupération et affichage des variables

* A l’aide de la superglobale appropriée, récupérez les valeurs des paramètres que vous stockerez dans des variables.
* Afficher les valeurs des variables aux emplacement stratégiques du code svg.
* Vérifiez que tout est fonctionnel avec la méthode précédente.

## Montage des 3 pages web

* Vos pages doivent être des fichiers PHP.
* Faites une veille sur les fonctions natives PHP include(), require(), include\_once(), require\_once() et réfléchissez à un moyen d’exploiter les fonctionnalités pour mutualiser les parties communes de vos pages web (vous pouvez utilisez un fichier config.php pour centraliser les informations variables).
* Faites en sorte que l’item de menu correspondant à la page affichée prenne un état « actif » dans la navigation.